

Приложение № 1 к Адаптированной основной
общеобразовательной программе –
образовательной программе обучающихся
с умственной отсталостью
(интеллектуальными нарушениями)
МАОУ СОШ №3 (утвержденной приказом
МАОУ СОШ № 3 от 01.06. 2020 г. № 55/2-Д)

**Адаптированная рабочая программа
учебного предмета «Основы информатики»
для обучающихся с умственной отсталостью
(интеллектуальными нарушениями)
5-6 классы**

1. Планируемые результаты освоения учебного предмета

Личностные результаты:

- 1) осознание себя как гражданина России; формирование чувства гордости за свою Родину;
- 2) воспитание уважительного отношения к иному мнению, истории и культуре других народов;
- 3) сформированность адекватных представлений о собственных возможностях, о насущно необходимом жизнеобеспечении;
- 4) овладение начальными навыками адаптации в динамично изменяющемся и развивающемся мире;
- 5) овладение социально-бытовыми навыками, используемыми в повседневной жизни;
- 6) владение навыками коммуникации и принятыми нормами социального взаимодействия;
- 7) способность к осмыслению социального окружения, своего места в нем, принятие соответствующих возрасту ценностей и социальных ролей;
- 8) принятие и освоение социальной роли обучающегося, проявление социально значимых мотивов учебной деятельности;
- 9) сформированность навыков сотрудничества с взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях;
- 10) воспитание эстетических потребностей, ценностей и чувств;
- 11) развитие этических чувств, проявление доброжелательности, эмоционально-нравственной отзывчивости и взаимопомощи, проявление сопереживания к чувствам других людей;
- 12) сформированность установки на безопасный, здоровый образ жизни, наличие мотивации к творческому труду, работе на результат, бережному отношению к материальным и духовным ценностям;
- 13) проявление готовности к самостоятельной жизни.

Предметные результаты

Минимальный уровень:

представление о персональном компьютере как техническом средстве, его основных устройствах и их назначении;

выполнение элементарных действий с компьютером и другими средствами ИКТ, используя безопасные для органов зрения, нервной системы, опорно-двигательного аппарата эргономичные приёмы работы; выполнение компенсирующих физических упражнений (минизарядка);

пользование компьютером для решения доступных учебных задач с простыми информационными объектами (текстами, рисунками и др.).

Достаточный уровень:

представление о персональном компьютере как техническом средстве, его основных устройствах и их назначении;

выполнение элементарных действий с компьютером и другими средствами ИКТ, используя безопасные для органов зрения, нервной системы, опорно-двигательного аппарата эргономичные приёмы работы; выполнение компенсирующих физических упражнений (минизарядка);

пользование компьютером для решения доступных учебных задач с простыми информационными объектами (текстами, рисунками и др.), доступными электронными ресурсами;

пользование компьютером для поиска, получения, хранения, воспроизведения и передачи необходимой информации;

запись (фиксация) выборочной информации об окружающем мире и о себе самом с помощью инструментов ИКТ.

2. Содержание учебного материала

5 класс

Информация и информационные процессы. Знакомство с компьютерным классом. Изучение правил техники безопасности и поведения в компьютерном классе. Что умеет компьютер. Человек и компьютер. Рабочий стол и приемы работы с мышью. Меню и кнопка «Пуск». Как устроен компьютер. Ввод информации в память компьютера. Клавиатура. Группы клавиш. Знакомимся с клавиатурой. Ввод информации в память компьютера. Мышь.

Практическая работа №1 «Знакомство с клавиатурой».

Практическая работа №2 «Работа с тренажёром клавиатуры». Клавиатурный тренажер в режиме ввода слов.

Простейшая технология работы с текстом. Встроенный текстовый редактор Блокнот. Знакомство с компьютерными меню. Встроенный текстовый редактор WordPad. Знакомство с компьютерными меню.

Практическая работа №3 «Набор и редактирование текста»

Вычисления с помощью приложения «Калькулятор». Калькулятор. Практическая работа №4 «Совместная работа приложений»

Освоение графической среды Paint. Встроенный графический редактор Paint. Задание. Сохранение и открытие сохранённого рисунка. Просмотр изображений. Рисование геометрических фигур. Задание. Эллипс и окружность. Построение с помощью клавиши Shift. Задание. Инструменты графического редактора. Кисть. Карандаш. Ластик. Инструменты графического редактора. Заливка. Аэрограф. Инструменты графического редактора. Текст. Инструменты графического редактора. Кривая линия.

Практическая работа №5 «Создание компьютерного рисунка»

Редактирование рисунка. Редактирование рисунка. Работа с графическими фрагментами. Сборка рисунка из деталей. Операции с графическим файлом. Вывод на печать.

Игровые программы в среде Windows.

6 класс

Информация вокруг нас

Техника безопасности и организация рабочего места. Человек и информация. Действия с информацией. Хранение информации. Носители информации. Приём и передача информации. Кодирование информации. Формы представления информации.

Компьютер для начинающих

Клавиатурный тренажер в режиме ввода слов. Как устроен компьютер. Рабочий стол. Программы и файлы. Основные элементы окна программы. Управление компьютером с помощью меню.

Практическая работа №1 «Работа с клавиатурным тренажёром. Алфавитная и цифровая клавиатура»

Практическая работа №2 «Знакомство с компьютерным меню»

Практическая работа №3 «Работа с файлами и папками (открывать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять)»;

Обработка текстовой информации

Знакомство с текстовым редактором Microsoft Office Word 2003. Интерфейс программы. Ввод текста. Обработка текстовой информации. Редактирование текста. Работа с фрагментами.

Поиск информации. Форматирование – изменение формы представления информации. Форматирование символов, абзацев.

Практическая работа №4 «Основные приёмы ввода и редактирования»

Практическая работа №5 «Форматирование текста»

Графический редактор Paint

Компьютерная графика. Инструменты графического редактора. Обработка графической информации.

Практическая работа №7 «Работа с раскрасками»

Вычисления с помощью приложения «Калькулятор»

Игровые программы в среде Windows.

3. Тематическое планирование.

5 класс Ознакомительный курс – 34 часа

№ урока	Наименование раздела программы Тема урока	Кол-во часов
	1. Информация	8
1	Инструктаж по технике безопасности. Человек и компьютер.	1
2	Рабочий стол и приемы работы с мышью	1
3	Как устроен компьютер.	1
4	Ввод информации в память компьютера.	1
5	Клавиатура. Практическая работа №1 «Знакомство с клавиатурой».	1
6-7	Практическая работа №2 «Работа с тренажёром клавиатуры»	2
8	Контрольная работа №1 «Информация»	1
	2. Простейшая технология работы с текстом	6
9-10	Блокнот. Практическая работа №3 «Набор и редактирование текста»	2
11	Строка меню	1
12-13	Встроенный текстовый редактор WordPad.	2
14	Строка меню	1
	3. Вычисления с помощью приложения «Калькулятор»	2
15	Калькулятор	1
16	Практическая работа №4 «Совместная работа приложений»	1
	4. Освоение графической среды Paint	6
17	Paint. Возможности и назначение	1
18	Рисование геометрических фигур.	1
19	Инструменты графического редактора	1
20	Инструменты графического редактора. Текст.	1
21	Практическая работа №5 «Создание компьютерного рисунка»	1

	ка». Просмотр изображений.	
22	Контрольная работа №2 «Графический редактор Paint»	1
23-24	Игровые программы в среде Windows	2
	5.Редактирование рисунка	7
25	Редактирование рисунка.	1
26	Работа с графическими фрагментами.	1
27	Сборка рисунка из деталей	1
28	Операции с графическим файлом.	1
29-30	Практическая работа №6 «Создание и редактирование рисунка». Вывод на печать	2
31	Контрольная работа №3 «Системная среда Windows»	1
32-34	Резерв -3ч	

6 класс Начальная подготовка – 34 часа

№ урока	Наименование раздела программы Тема урока	Кол-во часов
	1. Информация вокруг нас	8
1	Инструктаж по технике безопасности. Человек и информация.	1
2	Действия с информацией.	1
3	Хранение информации	1
4	Носители информации	1
5	Приём и передача информации	1
6	Кодирование информации	1
7	Формы представления информации	1
8	Контрольная работа: «Информация вокруг нас»	1
	2.Компьютер для начинающих	5
9	Как устроен компьютер	1
10	Рабочий стол. Практическая работа №1 «Работа с тренажёром клавиатуры»	1
11	Программы и файлы	1
12	Практическая работа №2 «Знакомство с компьютерным ме-	1

	ню»	
13	Практическая работа №3 «Работа с файлами и папками»	1
	3.Обработка текстовой информации	12
14	Знакомство с текстовым редактором Microsoft Office Word 2003	1
15	Интерфейс программы	1
16	Ввод и редактирования текста	1
17-18	Практическая работа №4 «Основные приёмы ввода и редактирования»	2
19-20	Работа с фрагментами текста	2
21	Форматирование символов	1
22	Форматирование абзацев	1
23-24	Практическая работа №5 «Форматирование текста»	2
25	Контрольная работа «Обработка текстовой информации»	1
	4.Графический редактор Paint	5
26	Элементы интерфейса графического редактора Paint	1
27-28	Практическая работа №5 «Работа с раскрасками»	2
29-30	Практическая работа №6 «Создание компьютерного рисунка»	2
31	Вычисления с помощью приложения « Калькулятор »	1
32-33	Игровые программы в среде Windows	2
34	Резерв	1